Program 3 UML

BSTNode<T>

-data : T

-left : BSTNode<T>

-right : BSTNode<T>

+BSTNode(d : T)

+setData(d : T)

+getData() : T

BST<T extends Comparable<T>>

-root : BSTNode

+BST()

+find(id : T) : boolean

+delete(id : T) : boolean

+getSuccessor(deleteNode : BSTNode<T>) : BSTNode<T>

+insert(id : T)

+inOrderdisplay(root : BSTNode<T>)

+preOrderdisplay(root : BSTNode<T>)

+postOrderdisplay(root : BSTNode<T>)

Main

-b : BST<Integer>

-a : BST<String>

-c : BST<Character>